#include<iostream>

using namespace std;

//class Box {

// double length;

// double breadth;

// double height;

//public:

// Box()

// {

// length = 0;

// breadth = 0;

// height = 0;

// }

//

// Box(double l,double b,double h)

// {

// length = l;

// breadth = b;

// height = h;

// }

//

// double GetVolume() {

// return length \* breadth \* height;

// }

//};

//

//

//void main() {

//

// Box box(10, 20, 30);

// cout << "Volume : " << box.GetVolume() << endl;

//

//}

//class Box {

// double length;

// double breadth;

// double height;

//public:

// Box();

// Box(double l, double b, double h);

// double GetVolume();

//};

// // :: scope resulition

//

//Box::Box() {

// length = 0;

// breadth = 0;

// height = 0;

//}

//

//Box::Box(double l, double b, double h) {

// length = l;

// breadth = b;

// height = h;

//}

//

//double Box::GetVolume() {

// return length \* height \* breadth;

//}

//void main() {

//

// Box box(10, 20, 30);

// cout << "Volume : " << box.GetVolume() << endl;

//

//}

//Circle = > radius, GetArea();//

//class Rectangle {

//private:

// double width = 0;

// double length = 0;

// char color[20]{};

//public:

// Rectangle()

// {

// strcpy\_s(color, "None");

// length = 0;

// width = 0;

// }

// Rectangle(double w, double l,const char\*c)

// {

// SetLength(l);

// SetWidth(w);

// SetColor(c);

// }

// char\* getColor() {

// return color;

// }

//

// void SetColor(const char\* c) {

// if (strlen(c) >= 3) {

// strcpy\_s(color, c);

// }

// else {

// strcpy\_s(color, "none");

// cout << "Color length should be more than 3 characters" << endl;

// }

// }

//

// double GetWidth() {

// return width;

// }

// double GetLength() {

// return length;

// }

//

//

// void SetWidth(double w) {

// if (w >= 0) {

// width = w;

// }

// else {

// width = 0;

// cout << "Invalid width included" << endl;

// }

// }

//

// void SetLength(double l) {

// if (l >= 0) {

// length = l;

// }

// else {

// cout << "Invalid length included" << endl;

// }

// }

// void Show() {

// cout << "Width : " << width << endl;

// cout << "Length : " << length << endl;

// cout << "Color : " << color << endl;

// for (size\_t i = 0; i < width; i++)

// {

// for (size\_t k = 0; k < length; k++)

// {

// cout << "\* ";

// } cout << endl;

// }

// }

//};

//

////getter - inspector

////setter - modificator

//

//void main() {

// Rectangle r(10, 30,"Red");

//

// r.Show();

//}

//Player=>name,nickname,age,score